

OAINi

Olimpiade AI Indonesia

UNTUK JENJANG SMA/SMK/MA

[KISI - KISI]



Informasi dan Pendaftaran
oain.talentaprestasi.id

Supported by



AGTIFINDO
Asosiasi Guru Teknologi Informasi Indonesia

OAINI

Olimpiade AI Indonesia

BAB 1 - Berpikir Komputasional

No	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Konsep & tujuan BK	menjelaskan pengertian dan tujuan berpikir komputasional
2	Masalah sederhana vs kompleks	membedakan ciri masalah sederhana dan masalah kompleks serta contohnya
3	Dekomposisi	memecah masalah menjadi bagian-bagian kecil yang lebih mudah ditangani
4	Pengenalan pola	menemukan pola/kecenderungan dari kejadian atau data (mis. jam macet/jam antre)
5	Abstraksi	memilih informasi penting dan mengabaikan detail yang tidak relevan
6	Algoritma	menyusun langkah penyelesaian yang jelas dan runtut
7	Analisis masalah (mis. 5 Whys)	menentukan akar masalah dengan pertanyaan “kenapa” berulang
8	Simulasi penyelesaian	menentukan urutan langkah solusi dan membandingkan alternatif solusi
9	Integrasi BK dengan KA (AI)	mengenali contoh penerapan KA untuk mendukung pemecahan masalah berbasis BK

O-AiN

Olimpiade AI Indonesia

BAB 2 – Algoritma dan Pemrograman Lanjut

No.	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Konsep algoritma	menjelaskan arti algoritma dan alasan algoritma diperlukan sebelum coding
2	Representasi algoritma	mengenali bentuk penyajian algoritma (narasi/pseudocode/IPO/flowchart)
3	Tabel IPO	menentukan input–process–output dari suatu masalah sederhana
4	Flowchart & simbol	mengidentifikasi fungsi simbol (terminator, process, decision, I/O, panah)
5	Struktur sekuensial	menentukan urutan langkah kerja secara runtut
6	Percabangan	menentukan logika if–else berdasarkan kondisi yang diberikan
7	Perulangan	memilih penggunaan loop (for/while) untuk proses yang berulang
8	Array	menjelaskan konsep array, indeks, dan contoh penggunaannya
9	Searching	membedakan sequential search dan binary search serta syarat data terurut
10	Sorting	mengenali konsep pengurutan (selection/insertion) dan tujuannya
11	Dasar coding & sintaks	mengenali contoh sintaks dasar (mis. print/printf/println)
12	Debugging & error	membedakan syntax error dan logic error serta cara menanganinya

O-AiN

Olimpiade AI Indonesia

BAB 3 - Literasi dan Etika Kecerdasan Artifisial

No.	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Konsep KA & contoh	menjelaskan pengertian KA dan contoh penerapannya di kehidupan sehari-hari
2	Pengenalan pola citra	mengenali konsep dasar pengenalan citra (mis. bentuk/tepi/kontur) dan contoh
3	Pengenalan pola suara	mengenali konsep dasar pengenalan suara (mis. karakter suara/timbre) dan contoh
4	Personalisasi	menjelaskan bagaimana KA mempersonalisasi rekomendasi (konten/produk/rute)
5	Manfaat KA	menyebutkan manfaat KA di bidang pendidikan/kesehatan/ bisnis/sosial
6	Risiko privasi & keamanan data	mengenali contoh risiko kebocoran/penyalahgunaan data dan cara pencegahan
7	Bias & diskriminasi	mengenali contoh bias pada sistem KA dan penyebabnya (data tidak beragam)
8	Akuntabilitas	menentukan pentingnya tanggung jawab jika sistem KA menghasilkan kesalahan
9	Regulasi & etika	menjelaskan alasan perlunya aturan/etika penggunaan KA
10	Profesi & karier KA	mengenali contoh profesi di bidang KA dan keterampilan yang dibutuhkan

O-AiN

Olimpiade AI Indonesia

BAB 4 - Integrasi Prompt Engineering dan Design Thinking pada KA

No.	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Konsep prompt engineering	menjelaskan fungsi prompt dan ciri prompt yang baik (jelas, spesifik, konteks)
2	Teknik prompting	membedakan zero-shot, one-shot, few-shot, role, contextual, multi-turn
3	Struktur prompt (mis. PGTC)	mengidentifikasi bagian peran/tujuan/tugas/konteks dalam prompt
4	KA generatif & output	mengenali jenis output KA generatif dan keterbatasannya
5	Bias pada KA	mengenali contoh bias dan cara menguranginya (data beragam, evaluasi)
6	Evaluasi hasil KA	menentukan cara memeriksa kebenaran/kelayakan output KA sebelum digunakan
7	Konsep design thinking	menjelaskan design thinking (human-centered, iteratif, kolaboratif)
8	Tahap design thinking	mengurutkan/menentukan Empathize-Define-Ideate-Prototype-Test
9	Perancangan solusi KA	memilih langkah yang tepat merancang sistem KA berbasis kebutuhan pengguna

OAINI

Olimpiade AI Indonesia

BAB 5 – Kreativitas dan Etika Produksi Konten Media Sosial

No.	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Elemen multimedia	mengidentifikasi teks, gambar, audio, video, animasi pada sebuah konten
2	Konsep konten digital	menjelaskan pengertian konten digital dan tujuan komunikasi konten
3	Proses pembuatan konten	menentukan urutan langkah produksi konten (ide-produksi-edit-publikasi)
4	Hak cipta	mengenali contoh pelanggaran hak cipta dan cara penggunaan yang benar
5	Lisensi (Creative Commons)	membedakan CC BY, SA, ND, NC dan kewajiban atribusi
6	Etika produksi konten	menentukan perilaku etis (tidak merugikan, tidak menyinggung, bertanggung jawab)
7	Privasi & izin	menentukan pentingnya meminta izin sebelum merekam/mengunggah orang lain
8	Disinformasi & cyberbullying	mengenali contoh hoaks/perundungan digital dan dampaknya
9	Keamanan digital berbagi konten	menentukan langkah aman (pengaturan privasi, keamanan akun, seleksi info)

O-AiN

Olimpiade AI Indonesia

BAB 6 - Pengelolaan Informasi Digital

No.	Materi Pokok	Indikator Soal
1	Data vs informasi	membedakan data dan informasi serta memberi contoh
2	Jenis data	membedakan primer/sekunder serta kualitatif/kuantitatif
3	Data terstruktur vs tidak terstruktur	mengklasifikasikan contoh data dalam kategori terstruktur/tidak terstruktur
4	Konsep basis data	menjelaskan fungsi database dalam menyimpan dan mengolah data
5	Komponen DB relasional	mengenali entitas, atribut, record, relasi
6	Primary key & foreign key	menentukan fungsi PK/FK dan contoh penggunaannya
7	SQL dasar	mengenali fungsi SELECT/INSERT/UPDATE/DELETE
8	WHERE & ORDER BY	menentukan query sederhana untuk filter dan pengurutan data
9	Server lokal & pengelolaan	menjelaskan kegunaan server lokal untuk uji coba basis data
10	Kualitas data	mengenali masalah data ganda/tidak konsisten dan cara perbaikannya